

Zgodnie z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (4.5.2016 L 119/38 Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej PL)

**informujemy, że:**

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Dyrektor Zespołu Szkół Elektrycznych im. prof. Janusza Groszkowskiego w Białymstoku z siedzibą w Białymstoku przy ul. Aleja Tysiąclecia Państwa Polskiego 14, tel: 85 651 21 74, mail: zse@zse.biaman.pl.
2. Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych w Zespole Szkół Elektrycznych im. prof. Janusza Groszkowskiego w Białymstoku możliwy jest pod adresem email (adres email): iodo@elektryk.edu.pl.
3. Dane osobowe Pana/Pani/ będą przetwarzane na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c ogólnego rozporządzenie j/w o ochronie danych w celu realizacji konkursu Tworzenia Gier Komputerowych „Invent Your Game”.
4. Pana/Pani dane osobowe przechowywane będą przez okres trzech miesięcy od ogłoszenia wyników konkursu, a w przypadku laureatów (trzy pierwsze miejsca) przez okres 5 lat.
5. Posiada Pan/i prawo do: żądania od administratora dostępu do danych osobowych, prawo do ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania.
6. Przysługuje Panu/1 prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych.
7. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do przystąpienia do konkursu i jest obowiązkowe ze względu na przepisy prawa oświatowego j/w.

## **ZGODA NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH**

.....  
*Imię i nazwisko Ucznia*

Oświadczam, że wyrażam zgodę na rejestrowanie i przetwarzanie mojego wizerunku, w związku z uczestnictwem w konkursie, organizowanym w Zespole Szkół Elektrycznych w Białymstoku.

Oświadczam, że wyrażam zgodę na wykorzystanie danych osobowych, w zakresie: imię, nazwisko, szkoła, oraz wizerunek, w celach informacyjnych lub/i promocji Zespołu Szkół Elektrycznych w Białymstoku poprzez zamieszczenie na stronie internetowej placówki, na tablicach ściennych, wystawach, w folderach, broszurach itp.

.....  
*Data i podpis Ucznia*

**Podpisane oświadczenie należy zeskanować i dołączyć w wersji elektronicznej do wysłanej gry**